

La matière, les sens :

Cycle travaillé : Cycle 1 (École maternelle : PS – MS – GS)

Domaine 5 : Explorer le monde

Socle 5.2. Explorer le monde du vivant, des objets et de la matière

Les activités proposées ont pour objectif : de développer des aptitudes sensorielles a travers des activités, jeux et modules ludiques.

Les objectifs de ce socle sont :

- Explorer la matière.
- Utiliser, fabriquer, manipuler des objets.
- Choisir, utiliser et savoir désigner des outils et des matériaux.
- Réaliser des constructions en fonction de plans ou d'instructions de montage.

Pourquoi venir a **Ludopia** ? Les **sorties** culturelles permettent à l'élève, dès l'école **maternelle**, de nourrir son imaginaire et de se construire.

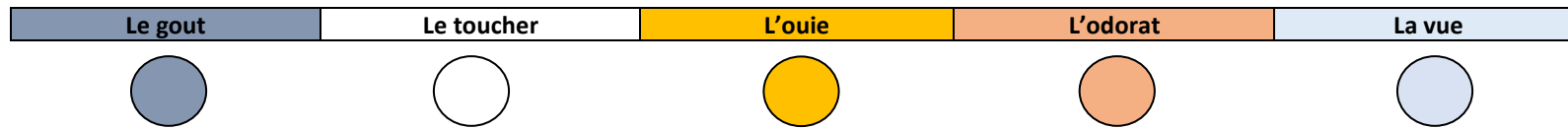
Elles l'aident à comprendre le monde qui l'entoure, à trouver les réponses aux multiples questions qu'il se pose, à développer son regard et sa sensibilité.






Le jeu est un support idéal afin d'avoir de nouvelle expérience, la découverte de soi, des sens et de l'environnement.

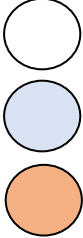

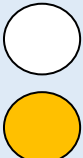

Ludopia vous propose différents jeux et modules.







Un module est une structure qui répond à un ensemble d'objectifs pédagogiques.

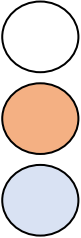


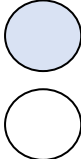

Les jeux sont majoritairement en bois, ils sont originaire d'ici ou d'ailleurs et permettent un développement cognitif et-ou de la motricité






COMPETENCES TRAVAILLEES	OBJECTIFS DU MODULES	PUBLIC ET CONTRAINTES	SENS TRAVAILLE	DESCRIPTION BREVE	TYPE & NOM DE MODULE	MODULES SECONDAIRES
<p>Le sens du toucher</p> <p>Le développement des capacités sensorielles, la découverte des matières et leur description.</p> <p>Le vocabulaire descriptif de la sensation, l'expression de l'inattendu.</p>	<p>Ce module est destiné au développement de l'observation tactile, à la reconnaissance des matières piétinées.</p> <p>On y apprend à exprimer nos ressentis avec les pieds</p>	Tout public sauf sans fauteil*		<p>Passage simple avec/ou les yeux bandés vous marchez une première fois et lors du second passage vous devez décrire vos ressentis</p>	<p>Parcours pied nus</p> <p>*Jeux</p>	<p>Jardins aromatiques : on peut aussi les toucher</p> <p>Parcours dans le noir</p> <p>Trapenum</p> <p>Désert lumineux</p> <p>Pin art</p>
<p>Développement de la conscience phonologique et artistique.</p> <p>Phénomène physique.</p> <p>Rapport à la nature.</p>	<p>A l'aide de matériaux de récupération découvrez des sonorités</p>	Tout âge	 	<p>Jouez toutes sortes de symphonie unique</p>	<p>Lithophone</p> <p>*Jeux</p>	<p>Chuchophone</p> <p>Xiano</p> <p>La boîte à sardine</p>
<p>Expression artistique</p> <p>Modeler, transformer, dessiner.</p> <p>Imagination, dans la poésie de la matière.</p> <p>Travailler le relief et la perspective.</p>	<p>A l'aide de votre doigt dessiner dans du sable, faites parler votre imagination</p>	Tout âge	 	<p>Prenez vous pour un artiste !</p>	<p>Désert lumineux</p> <p>*Module</p>	<p>Portrait face à face</p>

<p>Permet de travailler le repérage dans l'espace et relativiser la peur du noir. Conscientiser l'importance de la vue.</p>	<p>Dans le noir complet, il s'agit de suivre un parcours parsemé d'obstacle qui viennent questionner no sens : montées, descente sur sol mou ou dur...</p>	<p>Tout public sauf handicap moteur</p>		<p>Rentrez est plus simple que de sortir 2 joueurs</p>	<p>Le parcours a l'aveugle *Module</p>	<p>Le parcours pied nu (yeux bandés) La cabane coiffeur</p>
<p>La propagation du son ! Découvrez des phénomènes physiques ! Exercez votre phonétique ! Développer votre conscience phonologique ! Travail de communication !</p>	<p>Communiquer, jouer avec votre voix a l'aide d'un réseaux souterrain et aérien !</p>	<p>Tout âge</p>		<p>Arriverez vous a communiquer correctement ? 1 joueur</p>	<p>Chuchophone *Module</p>	<p>Xiano Lithophone Communiquons Cabane a bambou</p>
<p>Un module tactile et sonore, lieux de découverte, d'apprentissage et de reproductions musicales</p>	<p>Créer votre propre partition sonore ! Joué avec votre imagination et votre mémoire !</p>	<p>Tout âge</p>		<p>Faite parlé votre âme de musicien 1 joueurs</p>	<p>La cabane a bambou *Modules</p>	<p>La boite a sardines Berdinguettes</p>
<p>Un module sonore Unique Travail du son et de la coordination musical.</p>	<p>Créer votre propre partition sonore ! Joué avec votre imagination.</p>	<p>Tout âge</p>		<p>Mélange de harpe piano guitare 1-2 joueurs</p>	<p>Xiano *Modules</p>	<p>Lithophone</p>
<p>Imagination Communication Coordinations des gestes Réflexion</p>	<p>Un joueur a une image puis doit la faire deviné en mimant aux joueurs en face de lui</p>	<p>Tout âge</p>		<p>Arriverez vous a faire deviner une expression sans un mots ? 2 joueurs</p>	<p>Mimetix *Modules</p>	<p>Communiquons Berdinguettes Maison de poupées L'hêtre des possibles Cabanes triangle</p>

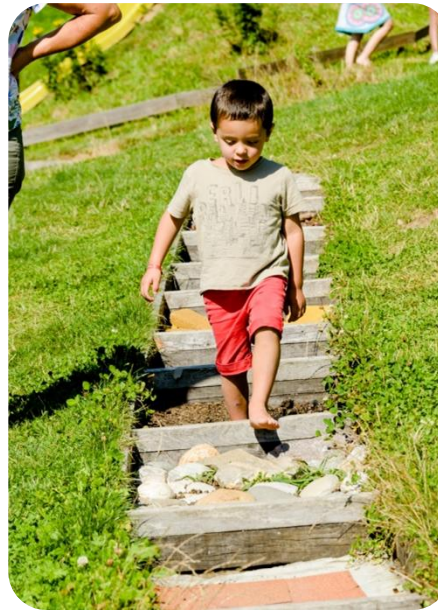
<p>Tester votre équilibre, votre intention, votre ruse et doser votre force !</p>	<p>Chaque joueur tien en main une partie d'une même corde. L'objectif étant de déséquilibrer son adversaire</p>	<p>Des 3 ans</p>		<p>Renverserez vous votre adversaire a travers un jeux médiéval ? 2 Joueurs</p>	<p>La corde des chevaliers *Jeux</p>	<p>Pumptrack Slackline Berdinguettes</p>
<p>Epanouissement de soi Entraide, soutien. Respect des règles. Travail son équilibre, son self control et la concentration.</p>	<p>Apprenez a marcher, sauter et effectuer des figures sur une sangle tendu</p>	<p>Des 3 ans avec aide</p>	 	<p>1 joueur</p>	<p>Slack line *Jeux</p>	<p>Rois du ski Ludo twist Pumptrack (a pied pour les plus petits ou en ce bandant les yeux)</p>
<p>Tester votre coordination et votre agilité votre analyse et vos méthodes. Travailler vos gestes moteurs.</p>	<p>Traversez un parcours sans faire sonner les clochettes. Faites preuves de silence et de discrétion.</p>	<p>Tout âge</p>		<p>Etes-vous aussi agiles que vous le pensez ? 1-2 joueurs</p>	<p>Berdinguette *Modules</p>	<p>Pumptrack Slackline A acrobatique</p>
<p>Tester votre équilibre et votre agilité ! Tester vos connaissances des membres du corps.</p>	<p>Utilisé 3 membres de votre corps Faites des pas de danse</p>	<p>Tout âge</p>		<p>2-8 joueurs</p>	<p>Ludo Twist *Jeux</p>	<p>Berdinguettes Slackline Cordes de chevalier</p>
<p>Travailler vos ressenties a l'aide de vos mains !</p>	<p>Jeux très convivial opposant 2 équipes de 2 joueurs cherchant a reconstituer des paires d'objets, sans les yeux !</p>	<p>Tout âge</p>		<p>Devinerez-vous les objets ressentis ? 4 Joueurs (2 équipes de 2)</p>	<p>Trapenum *Jeux</p>	<p>Le parcours dans le noir Memo tactil</p>

<p>Travailler et développer votre odorat. Mettez des noms sur des odeur, des plantes aromatiques. Découvrez la nature et ce qu'elle peut nous offrir</p>	<p>Laissez-vous envouter par le doux parfum des aromates !</p>	<p>Tout âge (sous la responsabilité des accompagnateurs)</p>			<p>Jardin aromatique *Modules</p>	<p>Carravane sensoriel (uniquement disponible dans le cadre d'animation)</p>
<p>Concentration et réflexion Ce situé dans l'espace</p>	<p>Illusion</p>	<p>Tout âge</p>		<p>Essayer de retourner votre cerveau ! 1 joueur</p>	<p>Image inversée *Modules</p>	<p>Miroir déformant Carravane sensoriel (uniquement disponible dans le cadre d'animation) Parcours dans le noir Cabanne trou trou</p>
<p>Tester la physique du lancé. Gérer sa force.</p>	<p>A l'aide d'une boule suspendue, le but est de faire 3 fois le tour du plateau de quille et d'en faire tomber le maximum</p>	<p>Tout âge</p>		<p>Contrôler votre force avec précision ! 2-6 Joueurs</p>	<p>Le Birinic *Modules</p>	<p>Lance des anneaux Jeux de palets Le cornol</p>
<p>Communication, questionnement l'écoute, la compréhension, description orales des objets. Coopérer.</p>	<p>Un joueur doit donner des instructions afin de réaliser la même disposition. Une fois</p>	<p>Tout âge</p>		<p>A l'aide de la communication devinez vous les formes créer ? 2-4 joueurs</p>	<p>Mot à mot, communiquons *Modules</p>	<p>Le dé coopératif Tour de Froebel</p>
<p>Faites travailler votre perception dans l'espace et réfléchissez sur votre confiance en votre vision.</p>	<p>Essayez 11 illusions d'optique disposées dans le parc</p>	<p>Tout âge</p>		<p>Déjouez les pièges tout en ce questionnant 1 joueur</p>	<p>Illusion d'optique</p>	<p>Parcours dans le noir Inversé Wayckik Tricours Gruyère</p>

<p>Travailler votre connaissance des formes ainsi que la perception dans l'espace. Travailler son anticipation. Développer votre logique.</p>	<p>A tour de rôle insère des pièces de différentes formes. Le premier joueur dont une pièce dépasse du tableau perd la partie</p>	<p>Tout âge</p>		<p>Anticipation et logique sont maître mot ! 2 joueurs</p>	<p>Batik *Jeux</p>	<p>Inversé Menottes coopératives Parcours de billes Chuchotophone Cross golf</p>
<p>Travailler votre équilibre, votre courage, votre pilotage et la recherche de bonne trajectoire. Apprenez à respecter des règles !</p>	<p>Déplacer vous à l'aide de trottinettes et de vélo sur un terrain bossu !</p>	<p>Tout public sachant rouler Les plus petits à pied</p>		<p>Êtes-vous le boss des bosses ?</p>	<p>Pump track *Modules</p>	<p>Slackline Corde du chevalier Gruyère Roi du ski Plateau d'équilibre</p>
<p>Venez mettre tout vos sens en éveil à travers des jeux et des activités sensorielles !</p>	<p>Travailler, exercer vos 5 sens !</p>	<p>Tout âge</p>			<p>La caravane sensorielle</p>	

Venez travailler et développer vos sens a Ludopia

Le parc insolite des Pyrénées !



On vous attend !